# 17 Prostředky pro návrh webových aplikací

## HTML

* Značkovací markup jazyk
* Na základě značek tagů
* Pro tvorbu webových stránek
* Značky obalují text a další značky – určují funkčnost i vzhled

### Značky (tag)

* Element je definován otevřením a zavřením značky
* Ve značkách obsah (text, značka)
* V otevírající značce atributy
* Párové a nepárové značky

### Atributy

* Rozšiřují informace elementu
* Třída
* Styl
* Id a třída
* Výška, šířka
* Jazyk
* Mnoho dalšího

## CSS Cascading style sheet

* Stylovací jazyk pro popis způsobu zobrazení elementů v HTML
* Navrženo pro oddělení prezentace od obsahu
* Znovupoužitelnost CSS
* Ovládá např pozici, barvu, rámeček, font…
* Selektory

1. Inline
2. Externí a interní v hlavičce
3. Browser default

## JavaScript

* Multiparadigmatický vyšší programovací jazyk
* Objektově orientovaný
* Dynamické přiřazení typů, funkce první třídy (také objekty) s parametry
* S html a CSS tvoří základ pro www
* Definice chování na straně klienta (někdy i serveru)
* Frameworky
* Dokáže upravovat atributy a chování tagů

## Sémantický význam značek

Rozdělují části textu podle druhu informací

Mohou udělovat vzhled, ale především udělují význam

Obsah obrázku text

Popis byl vytvořen automaticky